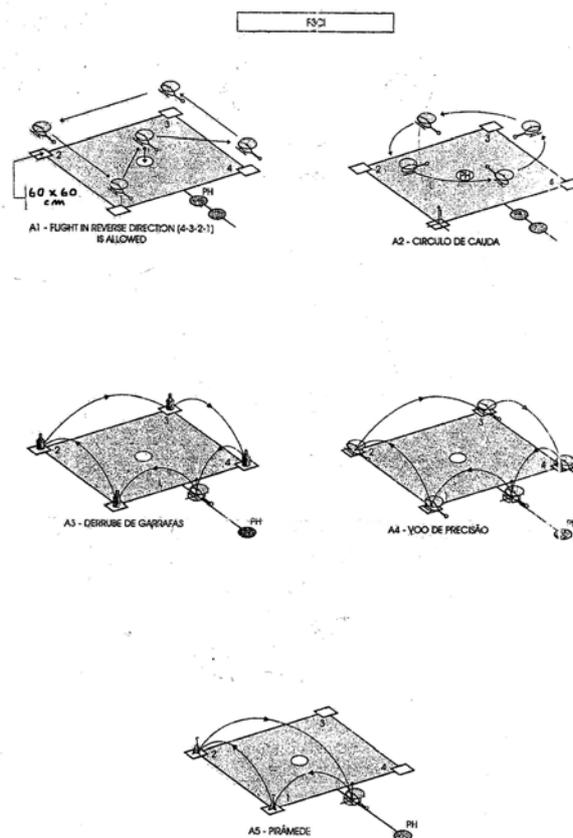


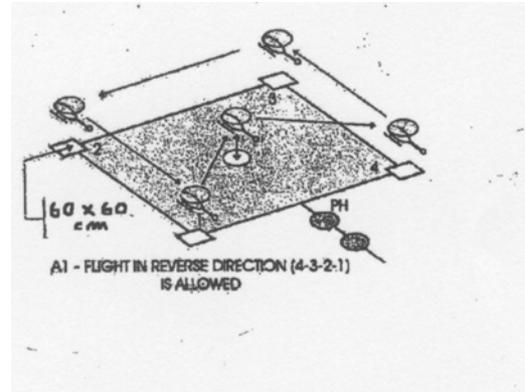
F3CI INICIADOS



ESTACIONÁRIO EM “M”

RAZÕES PARA PENALIZAÇÕES

1. DESCOLAGEM
2. TRAJECTÓRIAS
3. ATERRAGEM



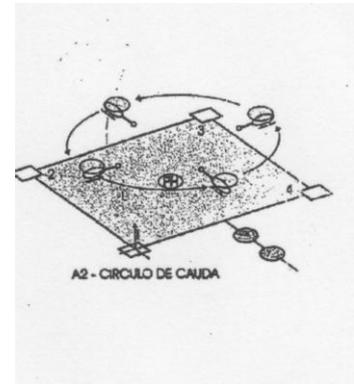
M1. ESTACIONÁRIO EM “M”

1	Descolagem subindo à vertical e ao nível dos olhos	2.0
2	Estacionário 2s, centrado e à vertical do círculo	1.0
3	O modelo sai fora do trajecto, muda de velocidade e não mantém estacionário de 2 segundos em cima dos quadrados	4.0
4	Aterragem a partir estacionário nível dos olhos	2.0
5	Impressão geral	1.0

CÍRCULO DE CAUDA

RAZÕES PARA PENALIZAÇÕES

1. DESCOLAGEM
2. MANUTENÇÃO DA ALTITUDE
3. MANUTENÇÃO DA VELOCIDADE
4. MANUTENÇÃO DO RAI0
5. ATERRAGEM



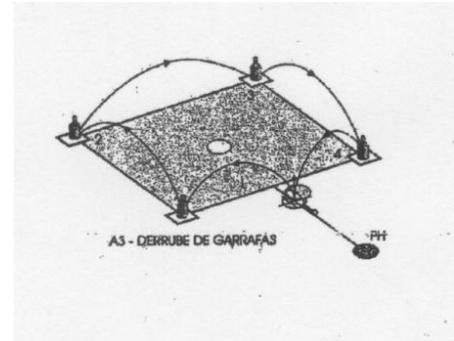
M.2 CÍRCULO DE CAUDA

1	Descolagem	2.0
2	Manutenção da altitude	2.0
3	Manutenção da velocidade	2.0
4	Manutenção do raio do círculo	2.0
5	Aterragem	2.0

DERRUBE DE GARRAFAS

RAZÕES PARA PENALIZAÇÕES

1. DESCOLAGEM
2. DERRUBE DE GARRAFAS
3. ATERRAGEM



M.3 DERRUBE DE GARRAFAS

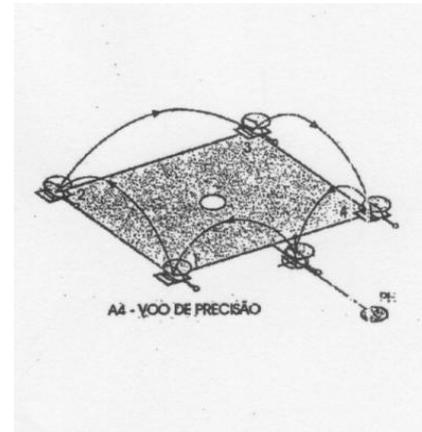
1	Descolagem	1.0
2	Derrube de garrafas	2x4=8.0
3	Aterragem	1.0

O toque no solo, com qualquer parte do heli, durante um qualquer trajecto determina a penalização com zero (0) pontos o derrube da garrafa em questão

VOO DE PRECISÃO

RAZÕES PARA PENALIZAÇÕES

1. DESCOLAGEM
2. ATERRAGEM NOS QUADRADOS
3. ATERRAGEM FINAL



M.4 VOO DE PRECISÃO

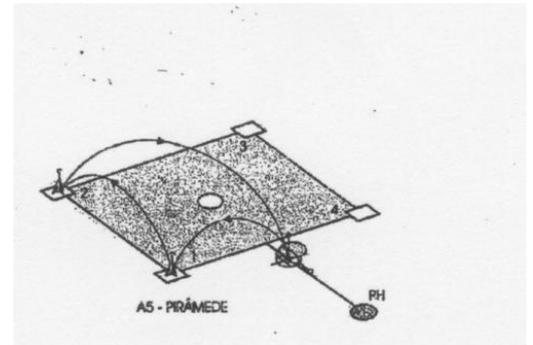
1	Descolagem	1.0
2	Aterragem nos quadrados	2x4=8.0
3	Aterragem Final	1.0

O toque no solo, com qualquer parte do heli, durante um qualquer trajecto determina a penalização com zero (0) pontos a tentativa de aterragem no quadrado em questão

PIRÂMIDE

RAZÕES PARA PENALIZAÇÕES

1. DESCOLAGEM
2. LEVANTAMENTO DA PIRÂMIDE
3. TRANSPORTE DA PIRÂMIDE
4. POUSAR DA PIRÂMIDE



M.5 PIRÂMIDE

1	Descolagem	1.0
2	Levantar da Pirâmide	4.0
3	Transporte da Pirâmide	1.0
4	Pousar da Pirâmide	4.0

O toque no solo, pouso ou queda da pirâmide em qualquer altura, depois do enganche no heli, determina que esse ponto de embate da pirâmide no solo, seja o ponto de pouso da pirâmide, com vista à pontuação da manobra.



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE AEROMODELISMO

PROVA F3C-I _____ ORGANIZAÇÃO _____

CONCORRENTE _____ CLUBE _____

FREQUÊNCIA _____ RADIO _____

HELICÓPTERO _____ MOTOR _____ COMBUSTIVEL _____

POS	FIGURA	VOO 1			VOO 2			VOO 3			Σ (2+voos)	Pont %
		J1	J2	J3	J1	J2	J3	J1	J2	J3		
1	ESTACIONÁRIO M											
2	CÍRCULO DE CAUDA											
3	DERRUBE DE GARRAFAS											
4	VOO DE PRECISÃO											
5	PIRÂMIDE											
TOTAL DE PONTOS POR JUIZ												
TOTAL DE PONTOS POR VOO												

LOCAL _____ / ____ / ____

OS JUÍZES: J1. _____ J2. _____ J3. _____

